

TABLICA BODOVANJA ZA 3. KOLO - CROATIAN MAKERS LIGA MLAĐA DOBNA SKUPINA

Datum objave: 2.5.2022.

Bodovanje vožnje	Maks. broj bodova
Robot je ispravno postavljen na poziciji START M i ima isključena svjetla.	22
Robot je pokrenut na ispravan način (tipkalo ili daljinski upravljač).	24
Robot uspješno izvršava svjetlosnu signalizaciju.	29
Robot uspješno prati crnu liniju do prepreke.	34
Tijekom praćenja linije, robot nije skrenuo s glavnog puta.	28
Robot se zaustavlja ispred prepreke (sa sva tri kotača unutar kvadrata) i uključuje žuta svjetla na 2 sekunde.	50
Nakon isključenja svjetala, robot se zakreće ulijevo prema kvadratu DALJINSKO UPRAVLJANJE .	26
Robot uspješno vozi i zaustavlja se u kvadratu DALJINSKO UPRAVLJANJE (sa sva tri kotača unutar kvadrata).	47
Robot uključuje plava svjetla i reproducira melodiju u trajanju od barem 2 sekunde.	32
Natjecatelj upravlja robotom daljinskim upravljačem i uspješno ga zaustavlja kod žutog robota (sa sva tri kotača unutar kvadrata) i uključuje crvena svjetla na 1 sekundu.	43
Natjecatelj upravlja robotom daljinskim upravljačem i uspješno ga zaustavlja na CILJU (sa sva tri kotača unutar kvadrata) i uključuje zelena svjetla.	40
Tijekom manualne vožnje, robot s nijednim kotačem nije izašao izvan narančastog ruba kojim je manualni dio staze omeđen.	25
Ukupno bodova (max 400)	

Ustanova: _____

Natjecatelj (ime i prezime, razred): _____

Mentor: _____

Potpis mentora: _____